



**COMMUNIQUÉ DE PRESSE**  
*Pour diffusion immédiate*

**L'ODYSSÉE MUSICALE DU JEU VIDÉO 2016**  
**Une incursion classique au cœur du jeu vidéo 100% québécois**

**Montréal, le 22 septembre 2016** – Les 9 et 11 décembre prochain, respectivement à Montréal et Québec, l'Odyssee musicale du jeu vidéo réunira pour la première fois un chœur de quarante chanteurs ainsi qu'une soixantaine de musiciens classiques rigoureusement sélectionnés parmi les meilleurs de la province, afin de célébrer la musique des jeux vidéo conçus à 100 % au Québec. Assassin's Creed, Batman et la série Arkham, Deus Ex, ainsi que plusieurs trames musicales de jeux vidéo indépendants régaleront les joueurs et amateurs de musique classique. L'événement est une initiative de La Guilde des développeurs de jeux vidéo indépendants du Québec, en partenariat avec Troublemakers, et vise à valoriser les talents d'ici.

La programmation du spectacle sera dévoilée sous peu, mais les Montréalais et les gens de Québec peuvent s'attendre à retrouver la musique de jeux vidéo très connus, mais aussi à d'autres belles découvertes. Parmi les studios qui seront représentés, on compte des grands joueurs tels Ubisoft, Warner et Eidos, ainsi que des studios indépendants tels que Jeux Boréalys, Chainsawesome Games, Thunder Lotus Games et bien d'autres.

Interprétée en direct par le Montreal Orchestra Company, sous la direction de M. Alain Trudel, cette orchestre de chez nous promet une démonstration haute en couleur du savoir faire de nos musiciens.

**Valoriser le talent d'ici**

« L'objectif de ce concert est de donner aux studios majeurs et indépendants québécois une voix unie et forte afin de soutenir la création d'une richesse collective et rappeler les talents musicaux à leur agenda, mentionne Louis-Félix Cauchon, président de La Guilde des développeurs de jeu vidéo indépendants du Québec. Dans les cinq dernières années, le nombre de studios de jeux vidéo a plus que quadruplé au Québec, et cette tendance semble se maintenir. »

**À l'approche des Fêtes**

Les concerts auront lieu à Montréal le 9 décembre, à la Maison Symphonique de la Place des Arts, et le 11 décembre à la Salle Raoul-Jobin du Palais-Montcalm à Québec. Les billets sont en prévente aujourd'hui (jeudi 22 septembre) sur les sites web respectifs des salles, et seront en vente officiellement ce samedi.

Tous les profits seront versés à La Guilde des développeurs de jeu vidéo indépendants du Québec, organisme à but non lucratif, pour soutenir ses membres et leurs activités, et offrir toujours plus de services de qualité pour assurer la pérennité de l'industrie. Pour plus d'information, consultez le site web <http://www.odysseemusicaledujeuvideo.com>

### **À propos de La Guilde**

*La Guilde des développeurs de jeux vidéo indépendants du Québec est une coopérative à but non lucratif ayant pour mission de favoriser le succès des studios québécois afin d'assurer la prospérité et la pérennité de l'industrie par la culture d'un terreau fertile à l'innovation et aux réalisations des créateurs (trices) et entrepreneur(e)s d'ici. Il s'agit de la plus grosse coopérative de jeux vidéo indépendants au monde. La Guilde vise la démocratisation de l'industrie et le rayonnement de produits développés à 100% au Québec.*

-30-

### **Informations**

<http://www.odysseemusicaledujeuvideo.com>

<https://www.facebook.com/OdysseeMusicaleJeuVideo>

### **Contact**

Anne-Marie Caron

Conseillère en communication, Canidé

[anne-marie@canide.co](mailto:anne-marie@canide.co) - 514 442-9775